Ejercicio 1

Escribir una función que pida un número entero entre 1 y 10 y guarde en un fichero con el nombre tabla-n.txt la tabla de multiplicar de ese número, done n es el número introducido.

Ejercicio 2

Escribir una función que pida un número entero entre 1 y 10, lea el fichero tabla-n.txt con la tabla de multiplicar de ese número, done n es el número introducido, y la muestre por pantalla. Si el fichero no existe debe mostrar un mensaje por pantalla informando de ello.

Ejercicio 3

Escribir una función que pida dos números n y m entre 1 y 10, lea el fichero tabla-n.txt con la tabla de multiplicar de ese número, y muestre por pantalla la línea m del fichero. Si el fichero no existe debe mostrar un mensaje por pantalla informando de ello.

Ejercicio 4

Escribir un programa para gestionar un REGISTRO telefónico con los nombres y los teléfonos de los clientes de una empresa. El programa incorporar funciones crear el fichero con el registro si no existe, para consultar el teléfono de un cliente, añadir el teléfono de un nuevo cliente.

El registro debe estar guardado en el fichero de texto telefonos.txt donde el nombre del cliente y su teléfono deben aparecer separados por comas y cada cliente en una línea distinta.